

稼働環境について

OS: Windows Vista, Windows 7 (32-bit or 64-bit version), Windows 8

※Windows XP はサポート外となります

CPU: Dual core 2.8 GHz 以上

メモリ: 4GB 以上

ハードディスク:5GB以上の空き容量

DirectX: DirectX9.0c 以上

グラフィック: DirectX 9.0c 以上に対応した GeForce 9800 GT または同スペックの AMD

サウンド: DirectX100%互換

注意事項:本製品はインターネット回線を通じて専用サーバーにアクセスし、アクティベーションを行います。イン

ターネット回線に接続できない環境のお客様は本製品を起動することができません。ご注意ください。

インストール

1、インストールの流れ(インストーラーは外国語となります)

「CityBus Simulater Munich - InstallShield Wizard」を起動 製品のインスト 「InstallShield Wizard」の言語を「English」にし、インストールを進めて下さい Email とシリアルナンバーの入力を行い、インストールを進めて下さい 言語「japanese Version」を選択し、インストールを進めて下さい インストールが完了すると2つのチェックボックスが表示されます。 [Run the Launcher Setup now? (ランチャーのセットアップ)] に チェックが付いていることを確認し、「Finish」をクリックして下さい。 ル 「Aerosoft Launcher」のインストールが始まります 進ルす ランチャーのインストー んで下さいしている方は次のステップへでにランチャーをインストー 言語「English」を選択し、インストールを進めて下さい インストールが完了するとチェックボックスが表示されます 「Run the Aerosoft Launcher now?(エアロソフト ラ ンチャーを起動)」にチェックが付いていることを確認し、 「Finish」をクリックして下さい ル 「Aerosoft Launcher」が起動します ランチャーの起 オンラインアクティベーションの解除 ランチャー画面右下の赤い文字で「Activate」と書いてあるボタンを クリックし、シリアルナンバーを入力して下さい 動 アクティベーションが解除されると緑色のチェックが付きます

「Start」を押すと、ゲームが起動します

2、インストール

「シティバス シミュレーター ミュンヘン (以下、本製品)」は以下の手順でインストールを行って下さい。

■「CityBus Simulater Munich - InstallShield Wizard」を起動

初めに言語を選択するウィンドウが表示されますので「English (Englisch)」を選択して下さい。その後、インストールするための InstallShield Wizard 画面が起動します。

画面の指示に従い、「Next」をクリックし、次に進んで下さい。



Registration code で「Email」と「シリアルナンバー」を入力し、「Next」をクリックして下さい。



Setup Type で「Japanese language」を選択し、画面の指示に従い、進むとインストールが始まります。

インストールが無事に完了すると、チェックボタンが2 つ表示されます。

「Run the Launcher Setup now?」のチェックボックスにチェックがされていることを確認して「Finish」をクリックして下さい。

■「Aerosoft Launcher」のインストール

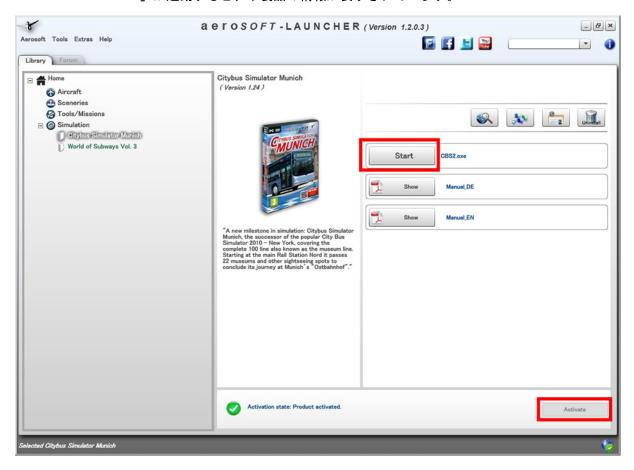
「Aerosoft Launcher」は Aerosoft 社の製品をインストールする際に必要になります。 画面の指示に従い進めて下さい。

「Aerosoft Launcher」をインストールする場所は、本製品と異なる場所にインストールしても問題ありません。 インストールが無事に完了すると、1 つのチェックボックスが表示されます。

「Run the Aerosoft Launcher now?」にチェックがされていることを確認して「Finish」をクリックして下さい。

■「Aerosoft Launcher」の起動

「Aerosoft Launcher」が起動すると、本製品の情報が表示されています。



このランチャー画面右下に「Activate」と表示されているので、アクティベーションがされていない場合は、クリックします。

表示されたウィンドウの空欄にシリアルナンバーを入力して下さい。

正常にアクティベーションが通ると灰色のチェックアイコンが緑色に変わります。認証されるとランチャー画面中央の「Start」ボタンがアクティブになります。

「Start」ボタンをクリックし、本製品を起動することができるようになります。

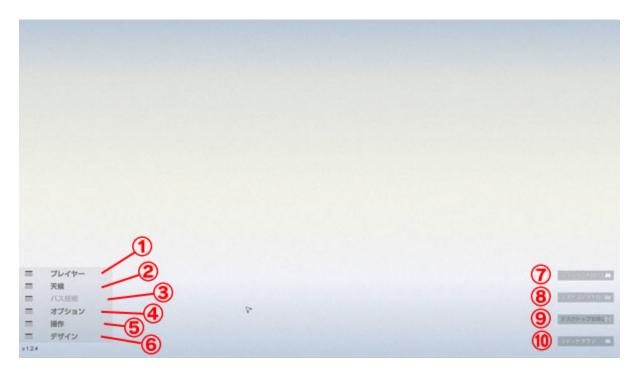
※「Start」ボタンの下にある「Show Manual_EN」をクリックすると、英語版マニュアルを確認する事ができます。 より詳しく本製品について知りたいのであれば、英語版マニュアルをチェックしてください。



起動すると画面が切り替わり、上記のような画面が表示されます。

赤枠の部分にマウスカーソルを合わせて(マウスカーソルを合わせると緑色になります)マウス左クリックし、メインメニューを表示させてください。

メインメニューについて



ゲームを起動すると、メインメニューが表示されます。

この画面からゲームをスタートしたり、設定を変更したりします。

ゲームプレイ中も、キーボードの Esc キーを押す事でこの画面を呼び出す事ができます。

- ① プレイヤー:プレイヤーに関する設定の確認や変更が行えます。
- ② 天候:季節や気温、天気などの環境に関する設定を行えます。
- ③ バス技術:運転するバスに関する設定を行えます。※バスを選択した状態でのみ使用できます。
- ④ オプション:サウンド、グラフィックなど、ゲームに関する設定を行えます。
- ⑤ 操作:ゲームの操作に関する設定を行えます。
- ⑥ デザイン:バスの見た目を変更する事ができます。

※自分でデータを用意する必要があります。また、この機能に関してはサポート対象外となります。

- ⑦ ミュンヘンをロード:ゲームをスタートします。
- ⑧ テストコースをロード: テストコースでプレイできます。
- ⑨ デスクトップを閉じる:メインメニューを閉じて前の画面に戻ります。
- ⑩ シャットダウン:ゲームを終了します。

ゲームを始める前に

1、チュートリアル



はじめてゲームをプレイする方は「チュートリアル」モードでプレイすることをお勧めします。 「チュートリアル」モードにするには以下の操作を行います。

- ① メインメニューの左下の項目から「プレイヤー」を選びます。
- ② 緑色のタグの中から「チュートリアル」を選びます。
- ③ 「チュートリアル」ウィンドウの黄色い枠「チュートリアル選択」のチェックボックスを ON にします。
- ④ 「確定」ボタンを押すと設定は完了します。

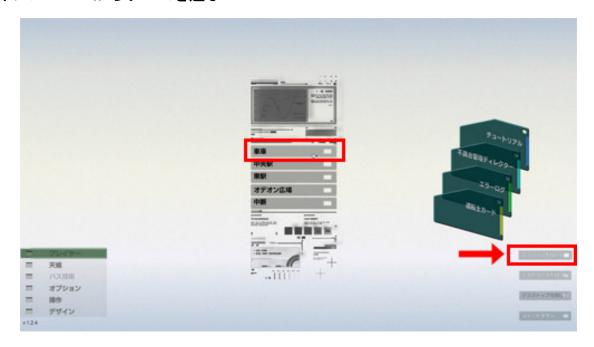
右下の項目から「ミュンヘンをロード」を選択し、ゲームをプレイして下さい。



ゲーム中、画面の中央上にチュートリアルのヒントが表示されます。

ゲームを始める

1、メインメニューからゲームを選ぶ



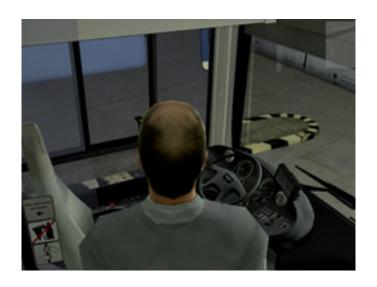
ゲームを起動後、メインメニューの右下にメニューが表示されます。 ここから「ミュンヘンをロード」を選択し、まずはじめに「倉庫」を選んで下さい。 倉庫からスタートするミッションが始まります。

倉庫

1、バスに乗る



このミッションは倉庫からスタートします。 倉庫の扉を開け、プレイヤーが運転するバスまで進みます。 バスの扉に近づき、左マウスボタンでドアを開けることができます。



チュートリアルの情報を「次」へ送る場合はマウスホイールを押して下さい。 運転席の前まで行き、キーボードの「C」キーを押すことで、運転席に座ることができ、運転席モードになります。

運転

1、バスを発車させるまでの準備



運転席モードではマウスを動かすことで視点を変更することができます。 マウスホイールを回すことで運転席モードからバードビュー(バスを見下ろす)モードに変更することができます。

まずはバスのエンジンをかけ、バスの暖機する必要があります。 エンジンをかけるにはキーを徐々に回し、バスの電源を入れていきます。 最後にアクセルを吹かしながらキーを回す動作を行うことで、バスのエンジンがかかります。 エンジンをかけるには以下の操作を行います。

キーボードの「P」キーを押します。

キーボードの「E」キーを押します。

キーボードの「P」キーを押します。

キーボードの「 $\mathsf{Up}(\uparrow)$ 」キーを押しながら、キーボードの「 P 」キーを押します。

2、暖房を入れる



暖房を入れて車内を暖めます。

テンキーの「4」キーを押し、運転席左のボタン類にカメラを移動させます。 ※キーボードの「F1」キーを押すと、マウスポインターでボタンを選択することができるようになります。

運転席エリアと乗客エリアの空調を入れて下さい。

また、運転席の窓と天窓が開いている場合は、閉めてから空調を使用して下さい。 運転席エリアと乗客エリアの温度は 20°C 前後になるように調節します。

3、運転士カードの挿入



テンキーの「*」キーを押し、運転士カードにカメラを移動させます。 マウスカーソルをカード入口に持っていくと、カードが出現します。

このカードを左マウスボタンを押した状態でスライドさせると、カードを挿入することができます。

挿入後、運転士の認証を行い、認証されてから「OK」を押して下さい。

コパイロットの入力

1、運転士番号の入力



運転士カードとはプレイヤーが事前に入力している番号になります。 デフォルトでは「55555」となっています。

プレイヤーの任意でこの運転士番号とコード番号を変更することができます。 運転士カード情報の確認と変更は、「Esc」キーで表示できるメインメニューの プレイヤー > 運転士カード から行う事ができます。



テンキーの「/」キーを押し、コパイロットにカメラを移動させます。 この画面で、運転士番号とコード番号を入力します。 番号にマウスカーソル合わせ、左マウスボタンをクリックします。





路線コース登録画面が表示されたら、一度、中断ボタンを押し、キャンセルします。 「無線メッセージ」ボタンを押します。





無線で現在のコース状況を確認します。

「受信指令」ボタンを押し、現在のどのチャンネルを受信できるか、チャンネルを確認してください。 受信できる「チャンネル-0」の場合は、そのボタンをすと、管理センターから無線が聞こえるようになります。 勤務番号が管理センターから受信されると、「受信指令」にその番号が表示されます。





画面を戻り、「ルート登録」ボタンを押します。 先ほどの路面コース番号を入力し、「OK」ボタンを押して下さい。





運行選択発車時刻行先が表示されますので、時間通りに到着できる時刻を選択し、選択したバス停を目指してバスを 発車させます。

キーボード操作

キーボードの操作は以下になります。

メインメニュー表示 Esc キー

プレイヤー操作				
前へ移動	W +-		走行切り替え	Shift +-
後ろへ移動	S +-		マップを開く	Tab +-
左を向く	A +-		車両に乗る / 降りる	C +-
右を向く	D +-		スクリーンショット	Prnt Screen +-

車両操作				
アクセル	Up (↑) +—	ブレーキ	Down (↓) +-	
左にハンドルをきる	Left (←) +-	右にハンドルをきる	Right (→) + —	
車両電源	E +-	ギアスイッチを左	Home +-	
ギアスイッチを右	Page Up +-	イグニッションキーを左	0 +-	
イグニッションキーを右	P +-	サイドブレーキ固定	Backspace +-	
サイドブレーキ	Insert +—	バスストップブレーキ	Delete +-	
左ウィンカー	, +-	右ウィンカー	. +-	
ハザードランプ	W +-	ライトスイッチ左	End +-	
ライトスイッチ右	Page Down +-	車内灯 下	G +-	
車内灯 上	T +-	フォグランプ 下	J キー	

フォグランプ 上	U +-
運転台ライト	B +-
ドア2	テンキー 2 キー
ドアロック	テンキー Del キー
サンバイザーを下ろす	1 +
ASR	A +-
車高調節	L +-
ベビーカー	4 +
ヒーターブロアを上へ	6 +-
前部天窓操作	8 +-
ルーフファン	0 +-
ワイパー上げる	F6 +-
リターダー 通常	R +-
リターダー レバー前	F +-
クラクション	H +-
カメラ左肩	Shift +-
カメラ運転席	テンキー + キー
カメラ計器類左	テンキー7 キー
カメラ計器類 サイド	テンキー 4 キー
カメラルートモニター	テンキー 5 キー
カメラタコグラフ	テンキー * キー
カメラ右ミラー	右 Ctrl キー
カメラ コパイロット	テンキー / キー
マウス操作	F1 +-

ヘッドライト	M +-
ドア1	テンキー 1 キー
ドア 3	テンキー 3 キー
ドアロック解除	テンキー 0 キー
サンバイザーを上げる	2 +-
車高の上げる/下げる	K +-
スクールバスモード	3 +-
ヒーターブロアを下へ	5 +-
ミラー・窓用ヒーター	7 +-
後部天窓操作	9 +-
ワイパー下げる	F5 +—
非常停止	F12 +-
リターダー 最大	S +-
リターダー レバー後	V +-
マウス操作	F1 +-
カメラ右肩	Right Shift +-
カメラ計器類前	テンキー 8 キー
カメラ計器類右	テンキー 9 キー
カメラ計器類 キー	テンキー 6 キー
カメラ補助ヒーター	テンキー - キー
カメラ左ミラー	左 Ctrl キー
カメラ車内ミラー	スペース キー
センターカメラ	テンキー Enter キー
ポジションをリセット	Pause +-

バスの運行

1、車庫から出発

それでは、バスを発車させましょう! 基本的な操作は下記となります。

アクセル: Up(↑) キー

ブレーキ: Down(↓) キー

左にハンドルを切る:Left (←) キー

右にハンドルを切る:Right (→) キー

ギアスイッチを右 Page Up キー

ギアスイッチを左 Home キー

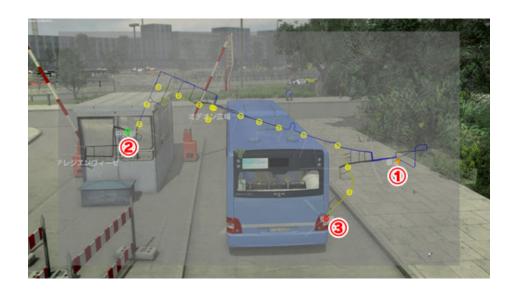
サイドブレーキを解除: Insert キーと Backspace キー

左ウィンカー , キー

右ウィンカー・キー

マップを開く Tab キー

車庫からスタートし倉庫の駐車場をでるとすぐに一方通行の道路になります。ここを右折します。



「Tab」キーを押すとミュンヘンのマップが表示されます。

- ① プレイヤーが操作するバス
- ② 最初の停留所
- ③ 最終の停留所

青く表示されている道路は回送を表し、黄色い道路は運行を表します。

プレイヤーはまず運行発車時刻までに、最初の停留所に到着していなければいけません。

最初の停留所まで行くと運行状態になります。

マップに表示された黄色い丸の中にHが書かれたマークの場所にある停留所に停車していきましょう。

2、ヒント



- ・ミュンヘンの街は右側通行になるため、走行には注意しましょう。
- ・歩行者をひいてしまったり、信号無視をするとペナルティーとなりますので、注意しましょう。